

EQUIVALENCES DES U.E. DE 2012-2016 ET 2017-2022

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE : Informatique
Mention :

2017-2019

NIVEAU L 1 **Nouvelle UE sans équivalence en 2012-2016**
Semestre 1 commun aux licences de sciences et technologies



LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
5 modules obligatoires (20 ECTS) :			
INFO	1.1	Préparation au Certificat Informatique et Internet (C2i) *	3
INFO	1.2	Communication *	3
INFO	1.3	Anglais 1 *	2
INFO	1.4c	Mathématiques pour l'informatique	10
	1.4c.1	Mathématiques pour l'informatique 1: Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, Arithmétique	5
	1.4c.2	Mathématiques pour l'informatique 2: Polynômes, Raisonnement, récursion, induction, Log, exp, Dénombrement, combinaison	5
INFO	1.5	Informatique	12
	1.5.1	Initiation à l'informatique de base	2
	1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation: Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	7
	1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	3
Volume semestriel par étudiant			30

Equivalences en termes d'UE 2017-2022

====> 1.1
====> 1.2
====> 1.3.1
====> 1.4c.1
====> 1.4.c.2
====> 1.5
====> 1.5.1
====> 1.5.2
====> 1.5.3

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE : Informatique
Mention :

2019-2022

NIVEAU L 1 **Nouvelle UE sans équivalence en 2019-2020**

Bloc de compétence	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS1	DS1	Compétences disciplinaires	22
	1.4.1	Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base, arithmétique	5
	1.4.2	Polynômes, raisonnement, récursion, induction, Log, exp, dénombrement, combinaison	5
	1.5.1	Initiation à l'informatique de base	2
	1.5.2	Introduction à l'algorithmique et à la programmation : Bases de résolution de problèmes, recherche dans tableau 1D, nb d'occurrence, ... (application en python)	7
	1.5.3	Application algorithmique (scratch, LARP, Coding Game, Code Combat, ...)	3
INFO.TS1	TS1	Outils et ouverture pour l'étudiant	6
	1.1	CNB : Compétences numériques et bureautique	3
	1.2	Communication écrite et orale *	3
INFO.LS1	LS1	Compétences linguistiques	2
	1.3.1	Anglais 1 *	2
	1.3.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)	0
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO	2.1	Mathématiques 2A	2
	2.1.1	Mathématiques pour l'informatique (CM/TD) Logique propositionnelle et des prédicats, algèbre linéaire de base	2
INFO	2.2	Informatique 2A	6
	2.2.1	Fonctions, vecteurs, tris,... (application en python)	6
	2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs, Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6
INFO	2.3	Informatique 2B	6
	2.3.1	Programmation C niveau 1	6
	2.3.2	Méthodologie de la programmation	2
INFO	2.4	Informatique 2C	6
	2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	6
INFO	2.5	UECG au choix sur liste université **	2
Volume semestriel par étudiant			30

====> 2.1.1
====> 2.2.1
====> 2.2.2
====> 2.3.1
====> 2.3.2
====> 2.4.1
====> 2.5

Bloc de compétences	UE (INFO)	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
INFO.DS2	DS2	Compétences disciplinaires	26
	2.1.1	Mathématiques pour l'informatique : Calcul Matriciel	2
	2.2.1	Fonctions, vecteurs, bases de la récursivité, tris,... (application en python)	6
	2.2.2	Structures de données fondamentales : Pointeurs Listes, Piles, Files, Tables de hachage, Fichiers (accès séquentiel, indexé, ...) (application en python)	6
	2.3.1	Programmation C niveau 1	6
	2.3.2	Méthodologie de la programmation	2
	2.4.1	Programmation web: HTML 5/CSS1 2 3	4
INFO.TS2	TS2	Outils et ouvertures pour l'étudiant	2
	2.5	UECG au choix sur liste université **	2
INFO.LS2	LS2	Compétences linguistiques	2
	2.6.1	Anglais 1 *	2
	2.6.2	Mandarin (facultatif : bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury)	0
Volume semestriel par étudiant			30

EQUIVALENCES DES U.E. DE 2012-2016 ET 2017-2022

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2017-2019

NIVEAU L 2 Nouvelle UE sans équivalence en 2017-2022

SEMESTRE 3	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
	INFO	3.1	Mathématiques 3A 3.1.1 Mathématiques pour l'informatique * - Programmation Analyse matricielle	3
INFO	3.2	Informatique 3A 3.2.1 Algorithmique niveau 2 / Récursivité, tableaux ND (application en python) 3.2.2 Programmation C Niveau 2	5 5	
INFO	3.3	Informatique 3B 3.3.1 Javascript, JQUERY, AJAX * 3.3.2 Javascript: Application IA et Jeux Vidéo 3.3.3 Introduction à la programmation orientée objet Application au Langage PHP *	3 1 5	
INFO	3.4	Informatique 3C 3.4.1 Système d'exploitation niveau 1 : Script shell, regex, secteurs de boot 3.4.2 Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	3 3	
INFO	3.5	Ouverture 3.5.1 Anglais *	2	
Volume semestriel par étudiant				30



DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2019-2022

NIVEAU L 2 Nouvelle UE sans équivalence en 2020-2021

Equivalences
en termes
d'UE 2017-2022

SEMESTRE 3	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
	INFO.DS3	DS3	Compétences disciplinaires	28
	3.1.1	Mathématiques pour l'informatique *	3	
	3.2.1	Mathématiques pour l'informatique * Programmation Analyse matricielle	5	
	3.4.1	Algorithmique niveau 2 Récursivité, tableaux ND (application en python)	3	
	3.4.2	Système d'exploitation niveau 1: Script shell, regex, secteurs de boot	3	
	3.2.2	Architecture des ordinateurs, représentation de l'info: opérations binaires, bases, microprocesseur, ASM	5	
	3.3.1	Programmation C Niveau 2	3	
	3.3.2	Javascript, JQUERY, AJAX *	6	
	3.3.2	Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	2	
INFO.LS3	LS3	Compétences linguistiques	2	
	3.5.1	Anglais *	2	
Volume semestriel par étudiant				30

====> 3.1.1

3.2

====> 3.2.1

====> 3.2.2

====> 3.3.1

====> 4.6.1

====> 4.6.2

====> 3.4.1

====> 3.4.2

====> 3.5.1

SEMESTRE 4	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
	INFO	4.1	Mathématiques 4A 4.1.1 Mathématiques pour l'informatique Programmation analyse numérique en python	3
INFO	4.2	Informatique 4A 4.2.1 Algorithmique des arbres 4.2.2 Algorithmique des graphes	3 3	
INFO	4.3	Informatique 4B 4.3.1 Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	3	
INFO	4.4	Informatique 4C 4.4.1 Base de données: Initiation	4	
INFO	4.5	Informatique 4D 4.5.1 Programmation fonctionnelle : LISP	3	
INFO	4.6	Informatique 4E 4.6.1 Programmation objet niveau 1: concepts prog JAVA	6	
INFO	4.7	Ouverture 4.7.1 Anglais 4.7.2 Expression écrite et certification Voltaire	2 3	
Volume semestriel par étudiant				30

====> 4.1.1

====> 4.2.1

====> 4.2.2

====> 4.3.1

====> 4.4.1

====> 4.5.1

====> 3.3.2

====> 4.7.1

====> 4.7.2

SEMESTRE 4	LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
	INFO.DS4	DS4	Compétences disciplinaires	25
	4.1.1	Mathématiques pour l'informatique	3	
	4.2.1	Mathématiques pour l'informatique Programmation analyse numérique en python	3	
	4.2.2	Algorithmique des arbres	3	
	4.3.1	Algorithmique des graphes	3	
	4.3.1	Système d'exploitation niveau 2: fork, processus, prog système	3	
	4.5.1	Programmation fonctionnelle : LISP	3	
	4.6.2	Introduction à la programmation orientée objet Application au Langage PHP	5	
	4.6.1	Javascript: Application IA et Jeux Vidéo	1	
	4.4.1	Base de données: Initiation	4	
INFO.LS4	LS4	Compétences linguistiques	2	
	4.7.1	Anglais	2	
INFO.TS4	TS4	Outils et ouvertures pour l'étudiant	3	
	4.7.2	Expression écrite et certification Voltaire	3	
Volume semestriel par étudiant				30

EQUIVALENCES DES U.E. DE 2012-2016 ET 2017-2022

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2017-2019

NIVEAU L 3 **Nouvelle UE sans équivalence en 2017-2022**

DOMAINE : SCIENCES, TECHNOLOGIES ET SANTE

LICENCE
Mention : Informatique

2019-2022

Equivalences
en termes
d'UE 2017-2022

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRES	INFO 5.1	Informatique 5A	8
		5.1.1 Architecture **	3
	5.1.2 Protocoles **	5	
	INFO 5.2	Informatique 5B	7
		5.2.1 Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	3
		5.2.2 Programmation mobile	4
	INFO 5.3	Informatique 5C :	6
		5.3.1 Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS **	6
	INFO 5.4	Informatique 5D :	3
		5.4.1 Programmation logique: PROLOG	3
	INFO 5.5	Informatique 5E :	4
		5.5.1 Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	4
INFO 5.6	Ouverture	2	
	5.6.1 Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 6	INFO 6.1	Informatique 6A	3
		6.1.1 Automates et théorie des langages	3
		6.1.2 Génie Logiciel	3
	6.1.3 Intelligence artificielle : Initiation	3	
	INFO 6.2	Informatique 6B	3
		6.2.1 Conception Web Multimédia **	3
		6.2.2 Sécurité informatique **	4
	INFO 6.3	Informatique 6C	3
		6.3.1 Programmation mobile niveau 2	3
		6.3.2 Système d'exploitation niveau 3 Communication inter-processus	3
	INFO 6.4	Informatique 6D	6
		6.4.1 Encadrement de projets tuteurés **	6
INFO 6.5	Ouverture	2	
	6.5.1 Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRE 6	INFO 6.1	Informatique 6A	9
		6.1.1 Automates et théorie des langages	3
		6.1.2 Génie Logiciel	3
	6.1.3 Intelligence artificielle : Initiation	3	
	INFO 6.2	Informatique 6B	7
		6.2.1 Conception Web Multimédia / Web Design	3
		6.2.2 Sécurité informatique *	4
	INFO 6.3	Informatique 6C	6
		6.3.1 Programmation mobile niveau 2	3
		6.3.2 Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	3
	INFO 6.4	Informatique 6D	6
		6.4.1 Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche (7semaines)	6
INFO 6.5	Ouverture	2	
	6.5.1 Anglais **	2	
Volume semestriel par étudiant			30

Equivalences
en termes
d'UE 2017-
2022NIVEAU L3 **Nouvelle UE sans équivalence en 2021-2022**

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS
SEMESTRES	INFO.DS5	Compétences disciplinaires	22
		5.1 Informatique 5A	8
	5.1.1 Architecture	3	
	5.1.2 Protocoles	5	
	5.2 Informatique 5B	5.2.1 Programmation orientée objet niveau 2 : Java, IHM, Interface graphique, interactions	3
		5.2.2 Programmation mobile	4
	5.3 Informatique 5C :	5.3.1 Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *	6
		5.3.2 Structuration et traitement des données sur le web: XML, XSLT, XPATH, HTML/CSS *	6
	5.4 Informatique 5D :	5.4.1 Programmation logique: PROLOG	3
		5.4.2 Programmation logique: PROLOG	3
	5.5 Informatique 5E :	5.5.1 Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	4
		5.5.2 Bases de données: - Conception : Modèle entité association, intro UML - Notions avancées : Contrôle de concurrence, reprise après panne	4
INFO.LS5 Compétences linguistiques			2
5.6 Anglais *	5.6.1	2	
	5.7 Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD	0	
Volume semestriel par étudiant			28

LICENCE	UE	CONTENU DES ENSEIGNEMENTS	ECTS	
SEMESTRE 6	INFO.DS6	Compétences disciplinaires	25	
		6.1 Informatique 6A	9	
	6.1.1 Automates et théorie des langages	3		
	6.1.2 Génie Logiciel	3		
	6.1.3 Intelligence artificielle : Initiation	3		
	6.2 Informatique 6B	6.2.1 Conception Web Multimédia / Web Design	3	
		6.2.2 Sécurité informatique *	4	
		6.2.3 Sécurité informatique *	4	
	6.3 Informatique 6C	6.3.1 Programmation mobile niveau 2	3	
		6.3.2 Système d'exploitation niveau 3 : Communication inter-processus	3	
	SVBBP.ES6 Compétences préprofessionnelles			6
	6.4 Informatique 6D	6.4.1 Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche	6	
6.4.2 Stage en entreprise ou en laboratoire de recherche		6		
INFO.LS6 Compétences linguistiques			2	
6.5 Anglais et certification *	6.5.1 Anglais et certification *	1,5		
	6.5.2 Certification en langue anglaise	0,5		
	6.7 Mandarin facultatif (bonus de 0,1 à 0,5 sur la moyenne du bloc de compétences linguistiques selon appréciation du jury) Niveaux AB : 24hTD, niveaux CDE : 40hTD	0		
Volume semestriel par étudiant			29,5	